

PROFESSORA: SANDRAMARA SCANDELARI KUSANO DE PAULA SOARES

AULAS SÍNCRONAS: 4h/semanais – 2as e 4as feiras (14h30 às 16h30)

INÍCIO: 04/11/2020 TÉRMINO (PREVISTO): 27/01/2021

CARGA HORÁRIA: 60 horas

AULAS ASSÍNCRONAS: 4h/semanais

OBJETIVO GERAL	OBJETIVOS ESPECÍFICOS	OBJETIVO DA APRENDIZAGEM (ao final da disciplina o/a cursista deverá...)	CONTEÚDOS A SEREM ABORDADOS	MATERIAL COMPLEMENTAR	AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM (ATIVIDADE A SER PROPOSTA)*	CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO	FERRAMENTA(S) TECNOLÓGICA(S), AVALIAÇÃO / PRAZO EXECUÇÃO	CRONOGRAMA (SEMANAS/ AULAS)	DURAÇÃO
Desenvolver um projeto de sistemas orientado a objetos com conceitos da modelagem de casos de uso, de objetos e de classes utilizando a UML	Compreender a importância da análise orientada a objetos em projetos de sistemas.	Conhecer o conceito da orientação, em especial a UML, diferenciando com demais métodos de análise de projetos de sistemas.	Fundamentação teórica e conceitos sobre orientação a objetos; importância da OO para o desenvolvimento de Sistemas. UML: Conceitos, diagramas e exemplo	Documentação da UML Ferramentas CASE	Organização das equipes Aula 01 - Exercício 2a: Elaborar um quadro comparativo de 3 ferramentas case. Individual.	Participou (s/n) Nota 0 – 100	(Moodle) Fórum para definição das equipes 1 semana Envio de tarefa (arquivo PDF) 1 semana	Semana 1: - Aulas (teams) - Aulas (moodle)	2 horas 2 horas Total = 4h
	Conhecer e aplicar a modelagem de casos de uso: diagrama de casos de uso e especificação	Conhecer a finalidade, os componentes e suas respectivas representações Desenvolver o projeto em UML contendo a Modelagem de Casos de Uso	Diagrama de Casos de Uso Cenários Fluxo de eventos	Prototipação	Aula 03 - Exercício 2b: Levantamento de requisitos. Elaborar Diagrama de Casos de Uso. Aula 05 - Exercício 2c: Especificar o diagrama de casos de uso. Desenvolver o protótipo.	Nota 0 – 100 Nota 0 – 100	Base de dados (arquivo PDF) 1 semana Base de dados (arquivo PDF) 1 semana	Semanas 2, 3 e 4: - Aulas (teams) - Aulas (moodle)	12 horas 12 horas Total = 24h
	Conhecer e aplicar diagramas de classes e de objetos.	Conhecer conceitos de objetos, classes e relacionamentos. Conhecer a finalidade, os componentes e respectivas representações dos diagramas de classes e objetos. Desenvolver o projeto em UML contendo Diagrama de Classes e de Objetos	Classes, objetos e relacionamentos entre classes. Diagrama de Classes. Diagrama de Objetos.	Diagrama de Pacotes	Aula 07 - Exercício 2d: listas de exercícios sobre diagramas de classes e objetos Aula 09 - Exercício 2e: Elaborar diagrama de classes Aula 11 - Exercício 2f: Elaborar diagrama de objetos	Nota 0 – 100 Nota 0 – 100 Nota 0 – 100	Envio de tarefa (arquivo PDF) 1 semana Base de dados (arquivo PDF) 1 semana Base de dados (arquivo PDF) 1 semana	Semanas 5, 6 e 7: - Aulas (teams) - Aulas (moodle)	12 horas 12 horas Total = 24h
	Avaliar se o aluno é capaz de analisar e desenvolver um projeto OO usando Diagramas de UC, de Classes e de Objetos em UML, com prototipação.	Demonstrar conhecimento dos conceitos de OO usando UML, mediante apresentação de um projeto de sistemas desenvolvido pelo aluno, em equipe.	Projetos de sistemas orientado a objetos.		Entrega e Apresentação do Projeto Final (atividade 1)	Nota 0 – 100 Nota 0 – 100	Envio de tarefas (Moodle) 20/01/2021 Apresentação/defesa (TEAMS) – 25 e 27/01/2021	Semanas 8 e 9: - Aulas (teams) - Aulas (moodle)	8 horas 8 horas Total = 16h
TOTAL DA DISCIPLINA:									60 horas

* As atividades podem ser modificadas conforme demanda e atendimento às especificidades da turma.