PROFESSORES: **MARIO/SANDRAMARA**

AULAS *ON LINE /TEAMS* = 4h/semanais – 4as e 5as feiras (14h30 às 16h30)

INÍCIO: **14/05/2020** TÉRMINO (PREVISTO): **17/07/2020**

AULAS MOODLE/TADS = 4h/semanais

OBJETIVO GERAL	OBJETIVOS ESPECÍFICOS	OBJETIVO DA APRENDIZAGEM (ao final da disciplina o/a cursista deverá...)	CONTEÚDOS A SEREM ABORDADOS	MATERIAL COMPLEMENTAR	AValiaÇÃO DA APRENDIZAGEM (ATIVIDADE A SER PROPOSTA)	CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO	FERRAMENTA(S) TECNOLÓGICA(S), AVALIAÇÃO / PRAZO EXECUÇÃO	CRONOGRAMA (INÍCIO, AULA)	(vídeos + textos obrigatórios + atividades)
Analisar e desenvolver um projeto de sistemas orientado a objetos utilizando a UML	Contextualização dos modelos utilizados no projeto de sistemas orientado a objetos	Desenvolver um projeto em UML contendo modelo de casos de uso, diagrama de classes e diagrama de objetos	Modelagem de Casos de uso	Documentação oficial da UML Interfaces Ferramentas CASE	Organização das equipes Descrição do tema Entrega e apresentação de Diagrama de UC, documentação e interfaces (TF)	Participou (s/n) Entregou (s/n) Entregou e Apresentou (s/n)	(Moodle) Fórum para definição das equipes 1 semana Envio de tarefas - por equipes (Moodle) Envio de tarefas - por equipes (Moodle) e apresentação (TEAMS) 3 semanas	Semanas 1 a 3: - Aulas (teams) - Aulas (moodle)	Total = 24h
			Diagrama de Classes Diagrama de Objetos	Diagrama Entidade-Relacionamento	Entrega e apresentação de DER e Diagrama de Classes (TF) Avaliação 1	Entregou (s/n) Apresentou (s/n) Nota 0 – 100 25% da nota	Envio de tarefas - por equipes (Moodle) e apresentação (TEAMS) 3 semanas Questionário	Semanas 4 a 6: - Aulas (teams) - Aulas (moodle)	Total = 24h
	Analisar e desenvolver Diagramas de Interação	Conhecer a finalidade, os componentes e suas respectivas representações. Desenvolver o projeto de sistema em UML contendo os Diagramas de sequência e de comunicação)	Diagrama de Sequência Diagrama de Comunicação Diagrama de Visão Geral		Entrega e apresentação de Diagramas de Sequência (TF)	Entregou (s/n) Apresentou (s/n)	Envio de tarefas - por equipes (Moodle) e apresentação (TEAMS) 2 semanas	Semanas 7 a 8: - Aulas (teams) - Aulas (moodle)	Total = 16h
	Analisar e desenvolver Diagramas de Atividade, de Transição de Estados e Implementação	Conhecer a finalidade, os componentes e suas respectivas representações Desenvolver o projeto em UML contendo o Diagrama de Atividades	Diagrama de Atividades Diagrama de Transição de Estados Diagramas de Implementação		Avaliação 2 Elaboração do Diagrama de Atividades (TF)	Nota 0 – 100 25% da nota	Questionário	Semana 9: - Aulas (teams) - Aulas (moodle)	Total = 8h
	Avaliar se o aluno é capaz de analisar e desenvolver um projeto OO em UML	Demonstrar conhecimento dos conceitos de OO usando UML, mediante apresentação de um projeto de sistemas desenvolvido pelo aluno, em equipe.			Entrega e Apresentação do Projeto Final (TF)	Nota 0 – 100 50% da nota	Envio de tarefas (Moodle) Apresentação/defesa (TEAMS)	Semana 10: - Aulas (teams)	Total = 8h
Até 16/03/2020									12h
TOTAL DA DISCIPLINA:									90H