

Lista de exercícios 1

1) Faça um programa que apresente os números de 1 a 10, sendo que cada número deve ser impresso em uma linha e os números ímpares deslocados (\t) a direita.

2) Faça um programa que apresente os números de 1 a 15 na forma de um triângulo, como apresentado a seguir:

```
1
2 3
4 5 6
7 8 9 10
11 12 13 14 15
```

3) Faça um programa que leia um texto terminado por ENTER e apresente o texto em maiúsculas e minúsculas.

4) Faça um programa que leia um texto e apresente cada símbolo em uma linha.

5) Faça um programa que leia um texto e escreva-o de trás para frente (de forma espelhada, ex: CASA => ASAC).

6) Faça um programa que apresente a tabela ASCII (0 a 255), no formato de 16x16, tendo a 1a linha e a 1a coluna rotulada com o valor em hexadecimal de 0 a F.

Obs: Inicialmente, substitua os valores < 32 por 32, para evitar a impressão dos códigos de controle.

7) Faça um programa que leia uma lista de números, terminada por zero. Para cada número lido o programa deve apresentar o número e informar se ele é par ou ímpar.

8) Faça um programa que leia 3 números (A,B,C) e apresente-os em ordem crescente.

9) Faça um programa que leia um número (N) e apresente os N-termos da série de fibonacci.

10) Faça um programa que apresente os números primos menores que 100.